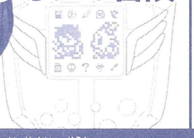
KONAMI

取扱説明書

DUNGEON QUEST™
ダンジョンクエスト



第1章
シオンの冒険



キミは異世界の勇者"シオン"となり、モンスターの巣喰うダンジョンを探索するのが使命だ。アイテムを集め、モンスターと戦い、時には仲間にしたりして、難関を突破せよ！

1 ～ 10 の順で読んでね。

Story ストーリー

今とはまったく別な世界の冒険の物語。

シオンは、小さな農家で両親の手伝いをして暮らしていました。

ところがある日、突然西の山から現われたモンスターに、シオンの父親が襲われてしまいました。シオンが助け出そうとしましたが、父親は息を引きとってしまいました。

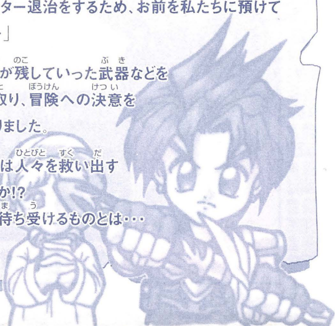
同じころ、隣国では王女が魔物にさらわれ、西の山に消えるという事件が起こっていました。

父親の埋葬が終わり、力を落としたシオンに、母親は次のような話を始めたのでした。

「…シオン、お前は代々勇者の血を継く者なんだよ。本当の父親は、モンスター退治をするため、お前を私たちに預けていったんだよ…」

シオンは、父親が残していった武器などを母親から受け取り、冒険への決意を固めたのでありました。

はたしてシオンは人々を救い出すことができるのか!?
そしてシオンを待ち受けるものとは・・・



1 遊ぶ前に

①本体に付属している絶縁シートを抜きます。

②リセットボタンを細い棒などで押します。

※とがった棒やエンピツ類などで強く押さないでください。

③時計をあわせます。

時計セット画面のときに、方向キーの上下で「時間」、左右で「分」をあわせます。Cボタンで決定します。



■ 時計の見方

ゲーム中にB+Cボタンで時計表示
(時計表示中に) A+Cボタンでゲーム再開
(時計表示中に) 方向キー+Bボタンで時計セット

※**ゲーム中、何も操作しないと自動的に時計表示に切りかわります。**

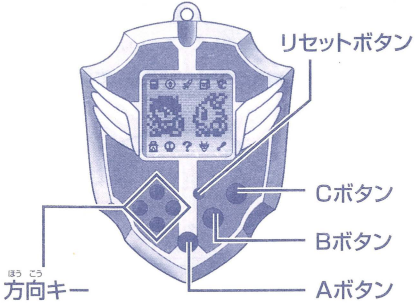
2 ゲームの特徴

●このゲームは、プレイヤーが歩いたり攻撃したりすると、モンスターも行動をとる「ターン制」がルールになっている。つまり、プレイヤーの行動しだいで、有利にも不利にもなるワケだ。

●アイテムの効果やダンジョンの形がプレイするたびに変化するから、いつも違った遊び方ができるぞ。でも、ゲームオーバーになるとレベル1に戻り、アイテムもなくなるから要注意だ!

●通信機能で、友達とアイテムの交換が可能だ。何が送られるのか分からないから、ひょっとしたら今まで見たこともないアイテムが出現するかもしれないぞ。いろいろ探して見よう!

3 操作方法



方　向　キ　ー　シオンを上下左右8方向に移動させます。

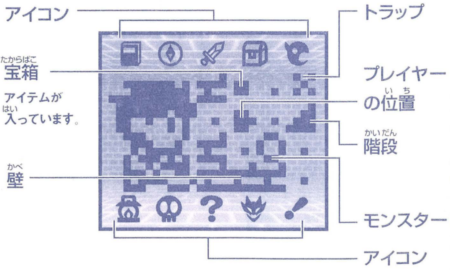
A（攻撃）ボタン
- モンスターを攻撃します。
- 宝箱を開けたり、床を調べます。
- アイコンを逆送りします。

B（キャンセル）ボタン
- 方向キーといっしょに使うと、その場で方向転換できます。（モンスターも確認できます）
- 各モードをキャンセルします。

C（アイコン）ボタン　アイコンを移動します。

音のON／OFFの切り替え … ゲーム中にBボタンを押しながらAボタンを押します。

4 画面の見方



■アイコンの説明

ステータスアイコン

Cボタンでアイコンを表示させて方向キーを押すと、それぞれに対応したステータスが表示されます。（Bボタンで通常画面に戻ります。）

MAPアイコン

Cボタンでアイコンを表示させると、そのフロアの歩いた場所が白い点で表示されます。また方向キーで道具の保持数などが表示されます。

武器アイコン

剣や盾、指環を装備したり、モンスターの卵を使うことができます。

道具アイコン

薬や魔導書、杖などを使うことができます。

交渉アイコン

戦闘時にCボタンでアイコンを選択すると、モンスター
によっては交渉が可能となり、交渉成立すると仲間にな
って「モンスターの卵」をくれます。これを戦闘時に使
うとプレイヤーの代わりに戦ってくれます。

ランプアイコン

冒険する時間が長くなると、手持ちのランプの燃料
（OIL）が減少します。残り少なくなると点滅します。

毒アイコン

プレイヤーが毒をくらうと点滅。



混乱アイコン

プレイヤーが混乱している間点滅。

呪いアイコン

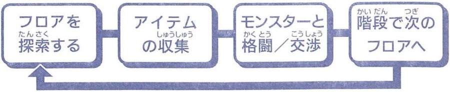
武器や指環を装備した時に、呪われる場合があり、その間に点滅します。

HPアイコン

HPが減少してくると点滅します。

5 ゲームの流れ

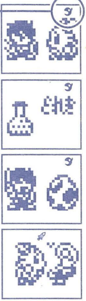
このゲームはプレイヤーがモンスターの巣喰うダンジョンを探索するゲームなんだ。フロア内では、下のような流れでゲームが進行するぞ。これらを繰り返して全30階の制覇を目指そう。



6 モンスターも仲間?!

ダンジョンに現われるモンスターは、話しかけると交渉できる場合があるんだ。交渉が成立するとモンスターが仲間になるぞ。





① モンスターをBボタンで確認します。

② 交渉アイコンを選択します。

③ モンスターが交渉に応じる場合は方向キーの上下でお金またはアイテムを選択できます。お金またはアイテムを渡すことでモンスターを仲間にできます。応じない場合はそっぽを向きます。仲間になったモンスターは、モンスターの卵を置いていきます。

④ その卵を戦闘時に選択して使うと、モンスターが変わりに戦ってくれます（使用回数は1回のみ）。

7 友達とアイテム／卵を交換しよう。

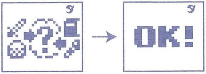
「ダンジョンクエスト」をもう1台つなげると、お互いのアイテムやモンスターの卵を交換することができるぞ。
※通信手数料として、10GOLD必要になります。

① モンスターがいない状態でMAPアイコンを選択して方向キーの下を押しアイテム通信の画面を表示させます。
② たがいに交換したいアイテム類を選択します。
（方向キー上でアイテム、下で卵を選択）
③ 図のように接続し、たがいのAボタンを押します。



※凸凹がしっかりはまるように接続しよう。

④ 通信が成功した場合"OK!"が表示されます。OKの後、Aボタンを押すと交換アイテムが確認できます。もし"ERROR"と表示された時は、再度接続し直して、Aボタンを押してください。



交換するアイテムは通信中に変身します。通信でしかあらわれないものもあり、何が来るかはお楽しみです。

8 モンスターリスト

ダンジョンの各階にひそむモンスターを少しだけ紹介しよう。下の階に進めば進むほど、モンスターは手ごわくなるから、気を抜くな!

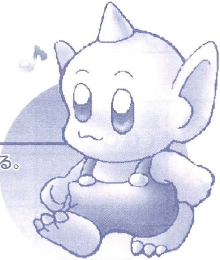


ポヨン



とっても弱いスライム。強くなる夢がある（らしい）。

出現階：地下1階

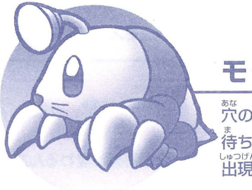




ゴブるん

得意の頭突きで攻撃してくる。

出現階：地下1階

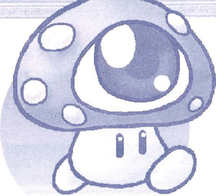


モグランプ



穴の中で、じっと獲物を待ち構えてる。

出現階：地下2階



ニョッキ



傘のでっかい目玉で敵を混乱させる。

出現階：地下4階



はこいりむすめ



宝箱の中に隠れて人を驚かすのが趣味。「みみっく」ともいう。

出現階：地下8階



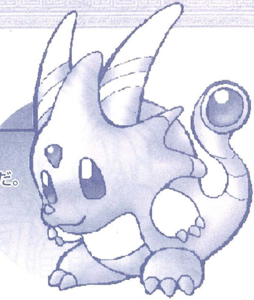
ガメトール



冒険者のお金をくすねるのが得意。出現階：地下8階



ココロン



ベビードラゴン。見た目は
かわいいが、炎攻撃は強力だ。
出現階：地下9階

ゲーム攻略のヒント

- 通信のときに手に入る武器は、強い武器が手に入るぞ。お金を貯めて、どんどん通信しよう！
- 特殊アイテムは、通信でしか手に入らない。持っているだけで効果があるぞ。
- 一度ゲームをクリアすると、その時装備していた剣と盾を持ったまま次のプレイができるぞ。

9 アイテムリスト

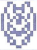
各フロアの所々にある宝箱には、さまざまなアイテムが入っているぞ。そのアイテムの種類と効果を紹介しよう。この他にも、すごい力を秘めた伝説のアイテムもあるぞ。

剣 けん ———— 装備品

	ショートソード	始めに装備している剣
	ロングソード	攻撃力が少し上がる
	カタナ	落ちている剣の中では最強
	ウィングソード	特定のモンスターに強い剣
	鉄棍棒	特定のモンスターが持っている
	ファイヤーソード	炎に弱いモンスターに強い
	ドラゴンスレイヤー	ドラゴン系や水に弱いモンスターに強い

盾 たて ———— 装備品

	スモールシールド	始めに装備している盾

	ウッドシールド	固い木でできた盾 防御力が少し上がる
	スチールシールド	落ちている盾の中では最強
	甲羅の盾	亀の甲羅でできた盾 防御力がかなり高い
	フェアリーシールド	防御力がかなり高く、とても軽い
	女神の盾	女神像を象った盾
	ドラゴンシールド	ドラゴンの頭を象った盾

	金貨（GOLD）	モンスターの交渉や通信時に支払う
	弓矢	遠距離攻撃ができる 99本まで持てる
	オイル	ランプの燃料。1フロアごとに1減る
	モンスターの卵	交渉が成立したモンスターが入ってる

以下のアイテムは、プレイするたびに、その効果が変わるんだ。
このリストで効果を確認してね。

薬 くすり ―― 消耗品（1回のみ）

白い薬	黄色の薬
オレンジの薬	緑色の薬
青い薬	黒い薬
赤い薬	

アイテム効果［薬の種類］

回復薬Ⅰ	HPを20回復
回復薬Ⅱ	HPを50回復
回復薬Ⅲ	HPを80回復
毒薬	4ターンごとにHPが-1
毒消し	毒を浄化
混乱薬	まっすぐ歩けなくなる
万能薬	HPを30回復／呪い以外を治す

指環 ゆびわ ―― 装備品

エンジェルリング	アメジストリング
デビルリング	ダイヤモンドリング
ムーンリング	スネークリング
スターリング	

アイテム効果［指環の種類］

STR	力の指輪	攻撃力が上がる
STR	脱力の指輪	攻撃力が下がる
DEF	守りの指輪	防御力が上がる
DEF	薄弱の指輪	防御力が下がる
	疾風の指輪	攻撃が必ず当たる（強い敵は無効）
	回復の指輪	HP回復率が上がる
	罠避けの指輪	罠にかからなくなる

魔導書 まどうしょ ―― 消耗品(しょうもうひん)(1回(かい)のみ)

- 太陽(たいよう)の書物(しょもつ)
- 月光(げっこう)の書物(しょもつ)
- 明星(みょうじょう)の書物(しょもつ)
- 朱雀(すざく)の書物(しょもつ)
- 青竜(せいりゅう)の書物(しょもつ)
- 白虎(びゃっこ)の書物(しょもつ)
- 玄武(げんぶ)の書物(しょもつ)

アイテム効果(こうか)[魔導書(まどうしょ)の種類(しゅるい)]

剣(けん)の書(しょ)	剣(けん)の性能(せいのう)が上(あ)がる
盾(たて)の書(しょ)	盾(たて)の性能(せいのう)が上(あ)がる
聖(せい)書(しょ)	呪(のろ)いを解除(かいじょ)
呪(のろ)いの書(しょ)	アイテムに呪(のろ)いをかける
フロアの書(しょ)	全体(ぜんたい)マップと罠(わな)が見(み)える
識別(しきべつ)の書(しょ)	アイテムを識別(しきべつ)する
変化(へんか)の書(しょ)	アイテムを別(べつ)のものにする

魔導杖 まどうつえ ―――― 消耗品（数回使用）

サターンロッド	クラウドロッド
ウィングロッド	バットロッド
シャインロッド	バタフライロッド
サンフェイスロッド	

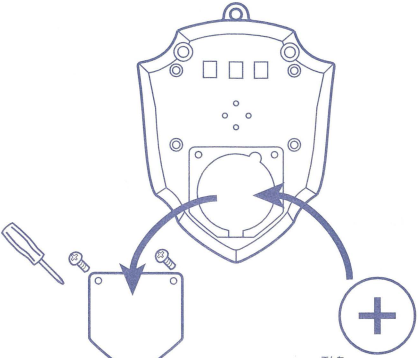
アイテム効果［魔導杖の種類］

雷の杖	雷を落として攻撃
睡眠の杖	敵を眠らせる
入れ替えの杖	自分と敵の位置を入れ換える
吹き飛ばしの杖	敵をどこかへ飛ばす
封印の杖	敵の特殊攻撃を封じる
混乱の杖	敵を混乱状態にする
スライムの杖	敵をスライムにする

10 電池交換のしかた

電池が消耗すると、液晶画面が薄くなったり消えたりします。その時は速やかに電池交換してください。

※電池の種類はお間違えのないよう注意してください。



電池（CR2032）

図のように本体裏側のネジを取り、フタをはずしてください消耗した電池を取りだし、新しいボタン電池（CR2032）を **＋（プラス）を上にしてセットします。** ツメを押し込んでフタを閉じてからネジを留めます。

注　意

くちにいれない

保護者の方へ　必ずお読みください。

●ボタン電池（CR2032）、電池ブタ、ネジなどの誤飲事故（とくに3歳未満のお子様）に注意してください。

［電池を誤使用すると発熱、破裂、液もれの恐れがあります。下記の点にご注意ください。］

●ボタン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。

●⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。

●ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

●万一、ボタン電池（CR2032）を飲み込んだとき、ボタン電池（CR2032）からもれた液が目に入ったときはすぐに医師に相談しください。もれた液が皮膚や、服に付いたときは水で洗ってください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。

《使用上の注意》

●本体は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になるところでの使用・保管はおさけください。

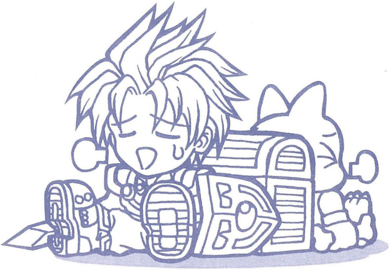
●ブリスター（透明パック）は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

ボタン電池（CR2032）1個使用（テスト用電池付き）

電池耐久時間　①1日3時間のプレイで約40日

②時計表示のみで約1年

時計精度　日差±3秒以内（常温）



<お買い上げのお客様へ>

商品についてお気づきの点がございましたら、下記のお客様相談室コナミホットラインまでお問い合わせください。

コナミ株式会社 〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

商品に関するお問い合わせは

お客様相談室コナミホットライン フリーダイヤル **0120-086-573**

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～12:00／13:00～17:00

電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

インターネット情報サービス

ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/cp/index.html